



智在家鄉

聯發科技數位社會創新競賽

2019。校園推廣

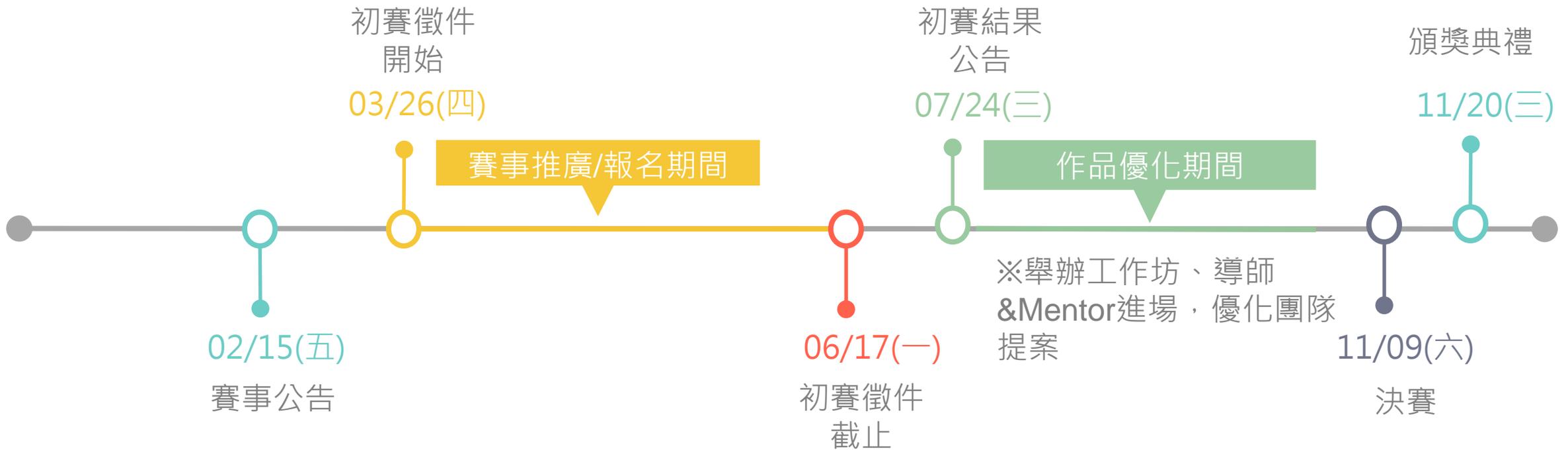


賽事緣起

一個簡單的小點子 也可以是改善家鄉的大創意。

- 從「EVERYDAY GENIUS 創造無限可能」出發，聯發科技相信科技能夠改善人類的生活、有效與世界連結，而每個人都有潛力利用科技創造無限可能 (Everyday Genius)。
- 「智在家鄉」數位社會創新競賽，以台灣368鄉鎮及區為關注的對象，希望創新的經驗與在地生活更為貼近。科技的力量應該讓每個人都受惠，即使是一個小鄉鎮的問題，如果有人關心，就有改善的可能。從「為家鄉做一件事」開始，每個人都能找到一個改善人類生活的動機，利人利己，成就**Everyday Genius**。

賽事時程規劃—草案



賽事辦法

- 選定一個台灣鄉鎮市或區作為主題對象(可跨區但須註明)，利用數位科技改善該地區的生活或環境的一個問題。
- 須選擇至少一個該地區公共組織為諮詢或合作對象，如地方政府、在地協會或社團等。
- 採團隊報名，每隊由3至5人自由組成(超過5人的隊伍請於計畫書當中說明並補上組員資料)，無年齡職業限制—學生團隊、社會人士、非營利組織、地方社團乃至公司行號都可組隊報名。
- 如以公司行號等營利性組織之名義參賽，需檢附「公司、組織參賽同意書」
- 需請所有組員簽署「個人資料提供同意書」，且須併入計畫書檔案上傳。

賽事評分標準-初賽（書面審核）



♥ 社會影響力

包含影響族群的深度及廣度、提案的可行性與可複製性、解決方案的具體性與問題解決程度。



💡 創意

不限於研發技術上的原創，重點在切合在地問題的好想法，解決方式的創意。



🔍 問題分析

包含對在地問題的掌握度、對地區議題參與深入性、是否符合在地需求提出問題。



⚙️ 科技運用

評分重點不在使用的技術高端，而在針對問題能選擇適合的數位運用。

賽事評分標準-決賽（現場簡報）



♥ 社會影響力

包含影響族群的深度及廣度、提案的可行性與可複製性、解決方案的具體性與問題解決程度。



💡 創意

不限於研發技術上的原創，重點在切合在地問題的好想法，解決方式的創意。



⚙️ 科技運用

評分重點不在使用的技術高端，而在針對問題能選擇適合的數位運用。



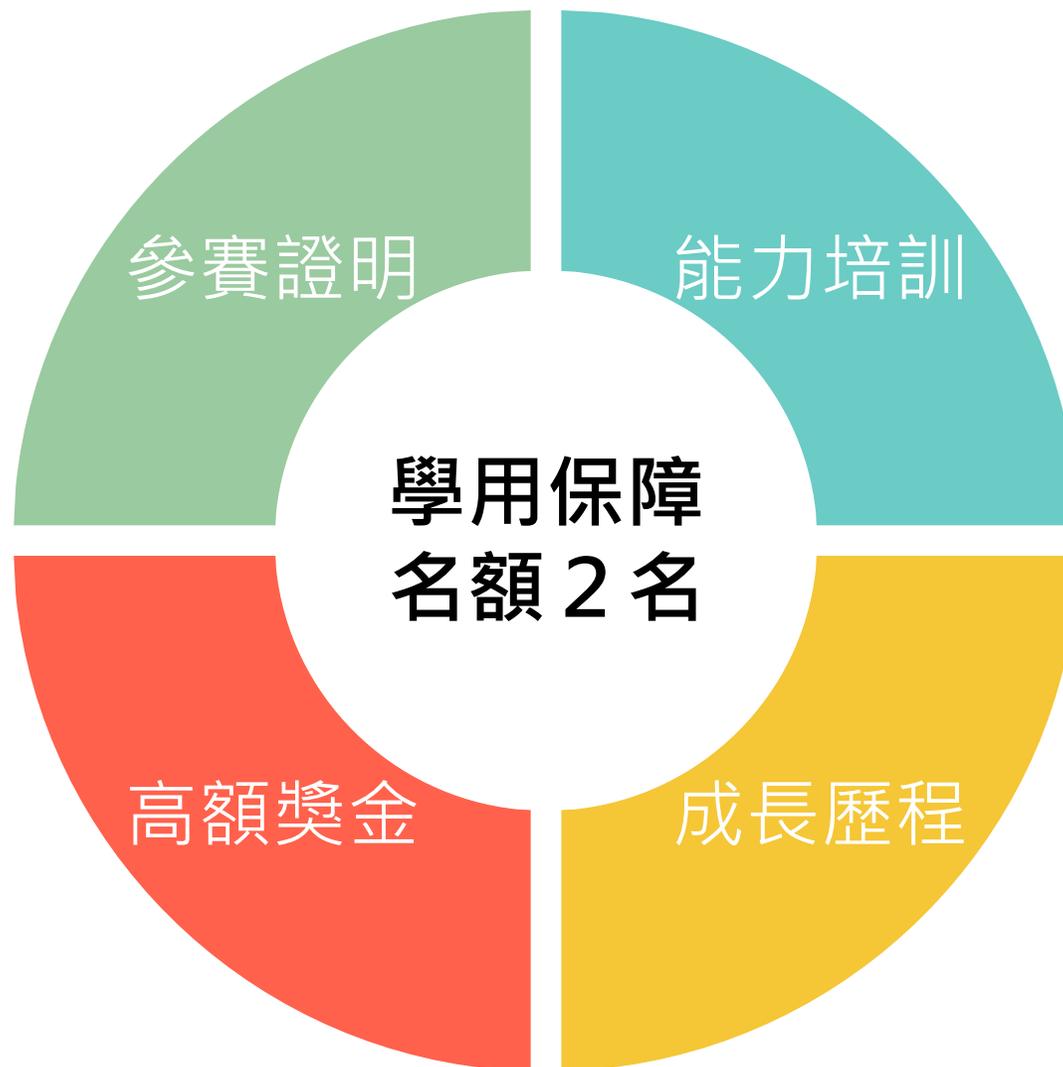
📊 簡報計畫

決賽現場簡報的表現及計畫成品(demo)展示。

賽事獎勵辦法

- **初賽入圍**：線上評選並選出20組隊伍入圍決賽，入圍的隊伍除了可獲得研發金5萬之外，另有最高5萬的補助款可供申請
※補助款由隊伍提出預算規劃並檢附支出單據，如必要專業耗材、田調交通住宿、專業軟硬體設備等，符合可核銷之規範內實報實銷。
- **決賽獎金**：現場簡報展示作品，並評選出特優1組獎金**100**萬、優等3組獎金各**20**萬、特別獎3組獎金各**5**萬。

參與賽事權利



- 完成報名及檔案上傳，可獲得「參賽證明」
- 入選前50名，提供「入圍證明」

- 入圍決賽學生可獲得5萬元獎金及補研發最高5萬元。
- 進入決賽學生有機會獲得：特優1組100萬、優等3組各20萬或特別獎3組各5萬。

- 入圍決賽隊伍將會安排一名學界導師及一名聯發科技顧問，提供線上相關技術諮詢與指導。
- 主辦單位另根據各隊之主題方向，提供研習指導工作坊。
- 深度瞭解臺灣特定鄉鎮，且透過與NPOs商討，深度在地化。
- 學習知識的傳遞及團隊合作精神。
- 透過解決在地問題及社會實踐得到自我成長及能力的提升。

報名資訊填寫及計劃書內容範本(1/3)

- **官網報名**：登入官網填寫報名資訊：
<https://geniusforhome.mediatek.com/>
- **上傳計劃書**，檔案須以PDF格式遞交，檔案上限25M。內容應包含(但不限)：1.主題分析 2.地方組織意見 3.目標設定及預期社會影響力 4.行動構想與改善計畫。計劃書應包含所有組員簽署之「個人資料提供同意書」掃描檔。

報名資訊填寫及計劃書內容範本(2/3)

附件一：計畫內容範本

計畫內容範本

1、封面頁：作品名稱與隊伍名稱

請依照規範命名作品名稱：「（作品主題），以（台灣鄉鎮或區）為對象」，例如：「螃蟹保育與周邊交通環境共存改善，以屏東縣恆春鎮為對象」。隊伍名稱請統一置中置底。

2、主題分析

說明作品主題的人事時地等環境背景，建立討論基礎並提出適當假設。

3、地方組織意見

針對本作品中初步發想，所諮詢或合作之該地區公共組織如地方政府、在地協會或社團等所回饋的意見，或合作的方式。

4、目標設定及預期社會影響力

此計畫欲改善之議題任務、目標設定及預期社會影響力評估。

5、行動構想與改善計畫

以數位科技改善社區生活品質為社會創新為題材，說明此計畫之行動構想與改善之具體做法。

6、附錄：參考文獻來源

相關文獻參考來源。

報名資訊填寫及計劃書內容範本(3/3)

附件二：個人資料提供同意書

7、個人資料提供同意書(此同意書需列印、簽名、掃描後併入計畫書檔案中)

財團法人聯發科技教育基金會(以下簡稱「本基金會」),因舉辦「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競賽之需求,需蒐集您的個人資料,並依據本同意書之各項內容進行使用。為了保障您的權益及幫助您瞭解本會如何蒐集、處理及利用您個人資料,請務必詳細的閱讀本同意書之各項內容。

一、 蒐集目的及方式:本基金會之蒐集目的在於舉辦「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競賽,進行報名、聯絡、確認參選資格、評審、撥款、進行活動宣傳規劃(包含但不限於媒體宣傳、廣播報導)等相關事宜。蒐集方式將透過線上報名或回收紙本報名表方式進行個人資料之蒐集。

二、 蒐集之個人資料類別:

1. C001/辨識個人者:如相片、姓名、地址、電話、電子郵件等資訊。
2. C002/辨識財務者:如信用卡或轉帳帳戶資訊。
3. C003 政府資料中之辨識者:如身分證統一編號或護照號碼。
4. C011/個人描述:如性別、國籍、出生年月日。
5. C051/學校紀錄:大學、專科或其他學校等。
6. C052/資格或技術:如學歷資格、專業技術等。

三、利用期間、地區、對象及方式

(一)期間:「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競賽活動期間。

(二)地區:您的個人資料將用於台灣地區。

(三)對象:本基金會、聯發科技股份有限公司、本活動之委外廠商。

(四)方式:

1. 利用於本基金會基於蒐集目的之競賽活動執行,包括因競賽活動所必須進行之各項聯繫及通知。
2. 利用於政府機關、目的事業主管機關依其法定職掌以正式函文調時。

3. 透過本基金會之委外廠商代表本基金會進行您個人資料蒐集、處理及利用。

四、提供個人資料者之權利

(一)您得依法請求行使個人資料保護法第三條所規範之個人權利,惟活動結束前提出刪除個人資料者,視同放棄參加本活動。相關權利包含:

1. 查詢或請求閱覽。
2. 請求製給複製本。
3. 請求補充或更正。
4. 請求停止蒐集、處理或利用。
5. 請求刪除。

(二)您請求前款之權利,應透過主辦單位連絡信箱來信為之,詳細寫明所欲行使之權利種類、內容以及連絡資訊;若未具備上述要件者,本基金會將通知您補件,於完成補件後始完成請求程序,並開始起算辦理期間,以避免因資料不備而損害您的權利。您向本基金會請求閱覽個人資料或製給複製本時,本基金會得視情形酌收必要成本費用。

五、本基金會保有修訂本同意書之權利,並於修正本同意書內容後,將透過您所提供聯絡方式通知,如您未於通知後提出異議,表示您已同意所更改之內容。

※是否同意將上述團隊個資內容供本基金會使用:

同意, 不同意。(請勾選。您得自由選擇是否同意提供個人相關資料,惟您若未勾選同意或拒絕提供個人相關資料,本基金會將無法進行相關審核、處理或其他事項,致影響您個人參賽之權益。)

本人已詳閱並同意以上告知內容。

受告知人暨立同意書人(組長):

日期:

※是否同意將上述團隊個資內容供本基金會使用:

同意, 不同意。(請勾選。您得自由選擇是否同意提供個人相關資料,惟您若未勾選同意或拒絕提供個人相關資料,本基金會將無法進行相關審核、處理或其他事項,致影響您個人參賽之權益。)

本人已詳閱並同意以上告知內容。

受告知人暨立同意書人(副組長):

日期:

※是否同意將上述團隊個資內容供本基金會使用:

同意, 不同意。(請勾選。您得自由選擇是否同意提供個人相關資料,惟您若未勾選同意或拒絕提供個人相關資料,本基金會將無法進行相關審核、處理或其他事項,致影響您個人參賽之權益。)

本人已詳閱並同意以上告知內容。

受告知人暨立同意書人(組員1):

日期:

※是否同意將上述團隊個資內容供本基金會使用:

同意, 不同意。(請勾選。您得自由選擇是否同意提供個人相關資料,惟您若未勾選同意或拒絕提供個人相關資料,本基金會將無法進行相關審核、處理或其他事項,致影響您個人參賽之權益。)

本人已詳閱並同意以上告知內容。

受告知人暨立同意書人(組員2):

日期:

※是否同意將上述團隊個資內容供本基金會使用:

同意, 不同意。(請勾選。您得自由選擇是否同意提供個人相關資料,惟您若未勾選同意或拒絕提供個人相關資料,本基金會將無法進行相關審核、處理或其他事項,致影響您個人參賽之權益。)

本人已詳閱並同意以上告知內容。

受告知人暨立同意書人(組員3):

日期:

「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競賽



官網
QR Code